



AMD 三屏调试指导说明

V1.0

2009 年 12 月



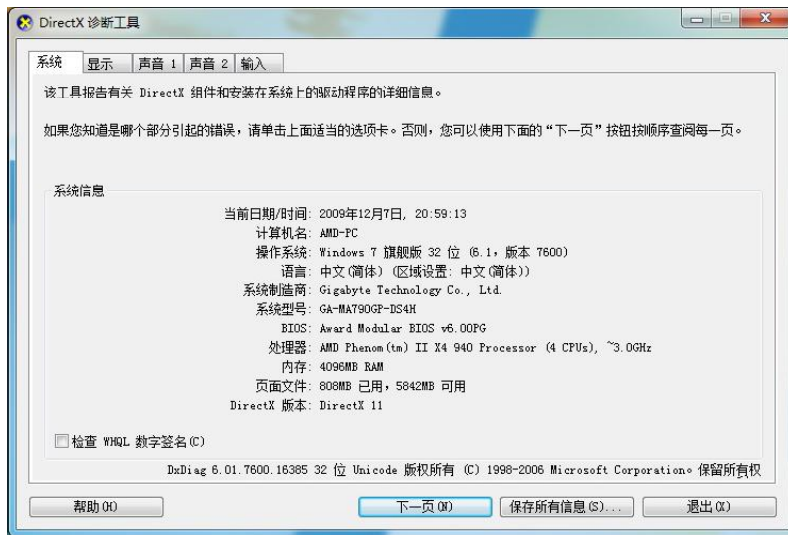
目录

第一章：准备工作	3
1-1 软件环境：Windows 7 操作系统	3
1-2 硬件环境：ATI Radeon HD5000 系列显卡	3
第二章：驱动及软件环境调试	5
2-1 关闭家长控制选项	5
2-2 主板驱动的安装	7
2-3 英文版显卡驱动的安装	11
2-4 中文版显卡驱动的安装	15
第三章：三屏显示的配置过程	22
3-1 英文环境下的配置过程	22
3-2 中文环境下的配置过程	26
3-3 DX11 包安装	30
第四章：展示内容安装	32
4-1 三屏视频播放软件	32
4-1-1 视频播放软件的安装	32
4-1-2 播放软件的设置	35
4-2 AMD DEMO软件安装和设置	38
4-2-1 《Ladybug》的安装	38
4-2-2 《Ladybug》的运行:	40
4-2-3 《Mecha Demo》的安装	42
4-2-4 《Mecha Demo》的运行:	43
4-3 《GoogleEarth》软件安装和设置	45
4-3-1 《GoogleEarth》的安装	45
4-3-2 《GoogleEarth》的运行	47
4-4 《Unigine》安装和设置	48
4-4-1 《Unigine》的安装	48
4-4-2 《Unigine》的运行	51
4-5 《尘埃 2》安装和设置	52
4-5-1 《尘埃 2》的安装	52
4-5-2 《尘埃 2》的运行	53
4-6 《鹰击长空》安装和设置	54
4-6-1 《鹰击长空》的安装	54
4-6-2 《鹰击长空》的运行	54



第一章：准备工作

1-1 软件环境：Windows 7 操作系统



建议展示使用 Windows7 32Bit RTM 操作系统, 因为此操作系统是原生支持 DX11 版本, 如果使用 VISTA 操作系统, 还需要安装相应的补丁包才可以支持。

对于三联屏所支持的系统, 目前只有 Windows7 操作系统和 VISTA 操作系统支持, WINXP 操作系统不支持。

1-2 硬件环境：ATI Radeon HD5000 系列显卡

公版 HD5000 系列显示卡具有四个显示输出接口的显卡, 其中两个双通道 DVI 输出, 一个 HDMI 输出, 一个 DP 输出。

下图中的 HD5000 系列显示卡共有两排输出接口, 如图片所示, 上面一排只有一个双通道 DVI 口, 下面一排共有三个输出接口, 从左到右依次为: DP、HDMI 和双通道 DVI 口。



对于三屏幕的搭建，我们可以参照下图所示的三种搭配方案。

	DVI Connector	DVI Connector	DP Connector	HDMI Connector
<i>Example #1</i>	Yes	Yes	Yes	No
<i>Example #2</i>	Yes	No	Yes	Yes
<i>Example #3</i>	No	Yes	Yes	Yes

第一种搭建方案是两个双通道 DVI 输出口加一个 DP 输出口。

第二种和第三种都是一个双通道 DVI 输出口加一个 HDMI 输出口再加一个 DP 输出口。

为了适应更多的显示器类型，我们也可以选择其他的输出方式，当然这里面需要用到转接口，比较常用的有 DP 转 VGA 和 DVI 转 VGA 两种。这样我们就可以降低对于显示器的要求，即使只有 VGA 或者 DVI 接口的显示器，也可以轻松实现三屏连接。

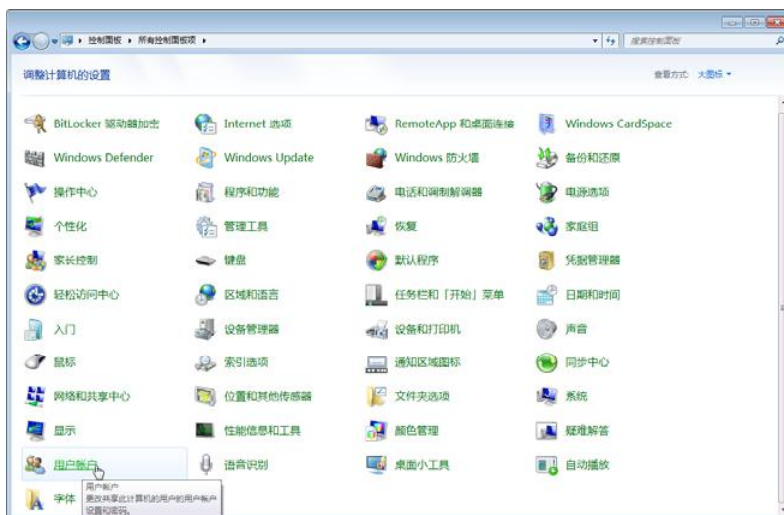
注：对于三屏连接的三台显示器需要使用同一分辨率才能创建同一个显示器组，如果使用的是不同尺寸的显示器，即使调节为同一分辨率，也会因为不是最佳分辨率而导致显示效果不佳。



第二章：驱动及软件环境调试

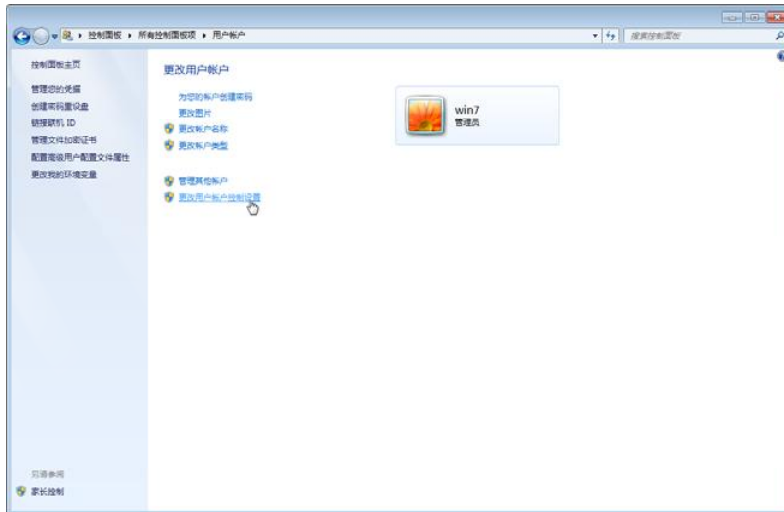
2-1 关闭家长控制选项

1、打开 windows 的控制面板，打开“用户账户”选项；





2、在“用户账户”选项中选择“更改用户账户控制设置”，单击即可运行，如下图：



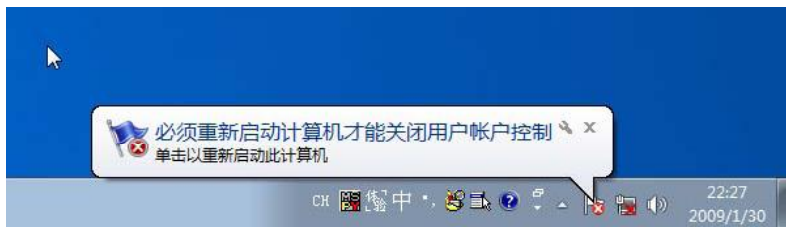
3、拖动左侧移动条至最下方，如图显示的“从不通知”位置，按下“确定”以继续；



按下“确定”后，需要对刚刚所做的修改进行确认，在出现的对话框中选择“是”；并重启。以完成对“家长控制”的操作。关闭“家长控制”后，在进行安装程序的时候，不会出现提示，并且在安装 DX 包的时候，可以顺利进行。如果在安装驱动或者相关软件的时候提示错误无法继续，可以参考上述方法关闭家长控制，并且检查账户属性是否为管理员账户。

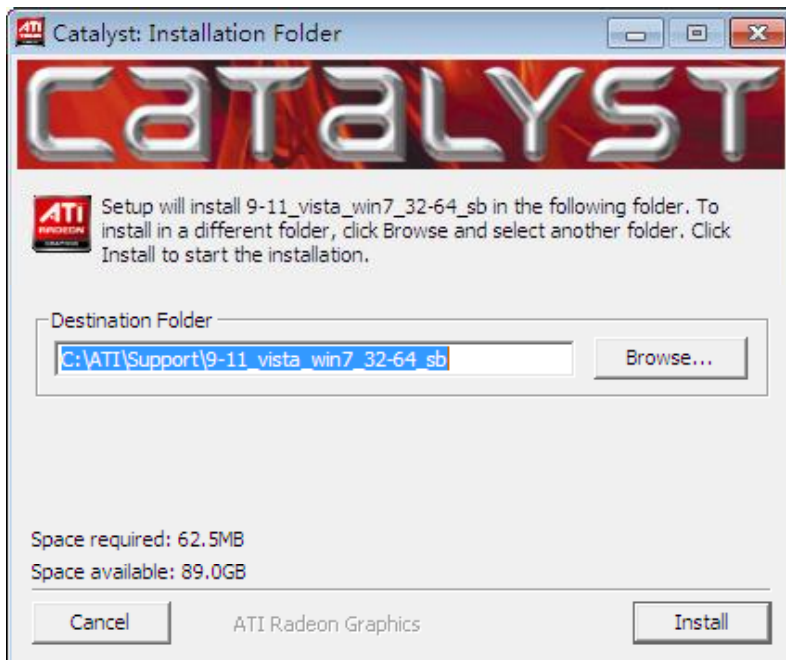


如下图



2-2 主板驱动的安装

- 1、运行安装程序后点击“Install”释放安装文件；





2、系统出现“Catalyst 安装管理器”，选择安装语言，点击“下一步”；



3、点击“安装”按钮；

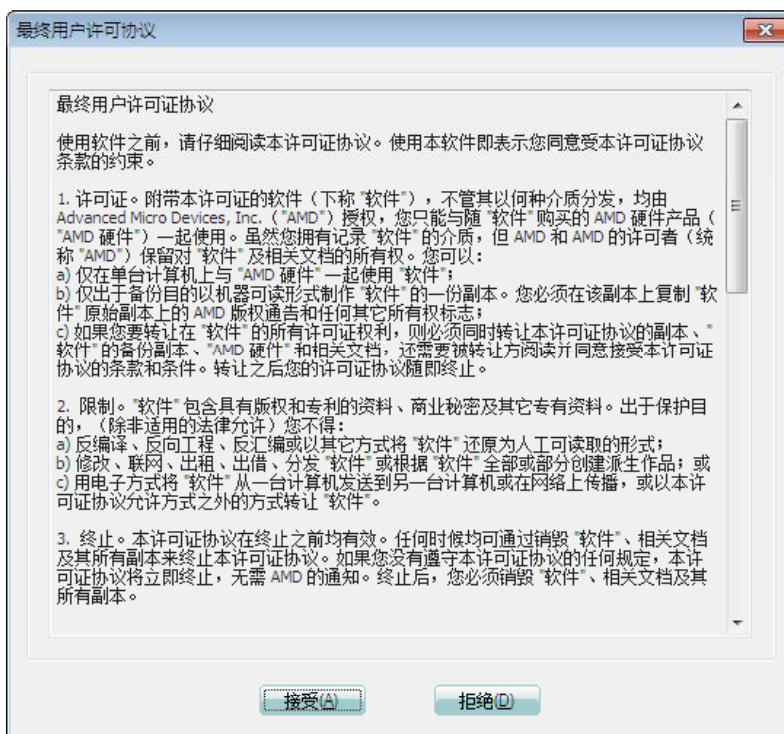




4、选择“快速”安装后，点击“下一步”；

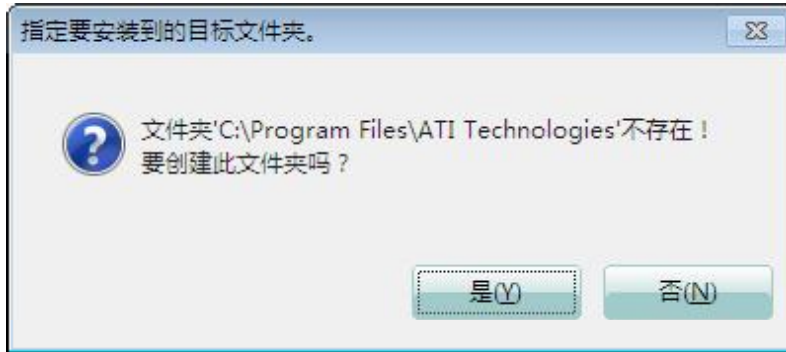


5、出现“最终用户许可协议”，点击“接受”继续安装；





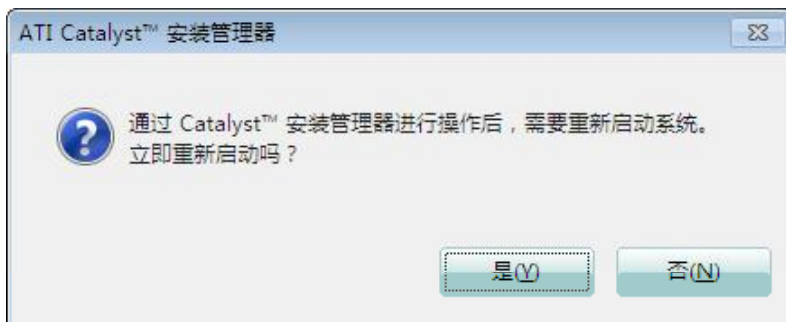
6、如果是第一次安装驱动，系统会提示安装目标的文件夹不存在，是否创建此文件夹，点击“是”创建；



7、系统会检测硬件并且安装驱动程序。当系统安装完成后，点击“完成”结束安装；



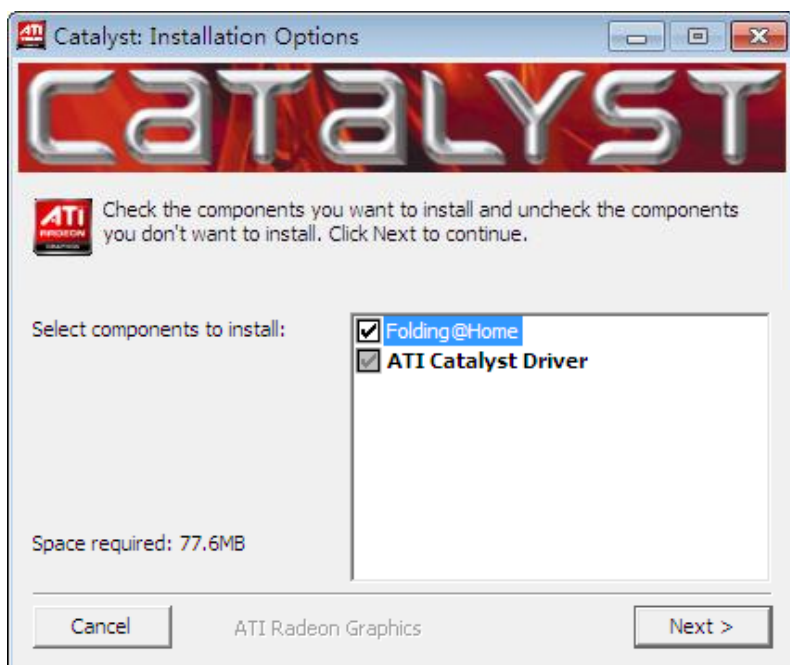
8、最后系统会提示重新启动计算机，按照系统要求点击“是”重新启动计算机，主板驱动安装完成。





2-3 英文版显卡驱动的安装

1、运行安装程序后点击“Next”进入下一步；



2、系统出现安装程序后点击“Install”释放安装文件；



www.pcidv.com



3、系统出现“Catalyst 安装管理器”，选择安装语言，点击“下一步”；



4、点击“安装”按钮；

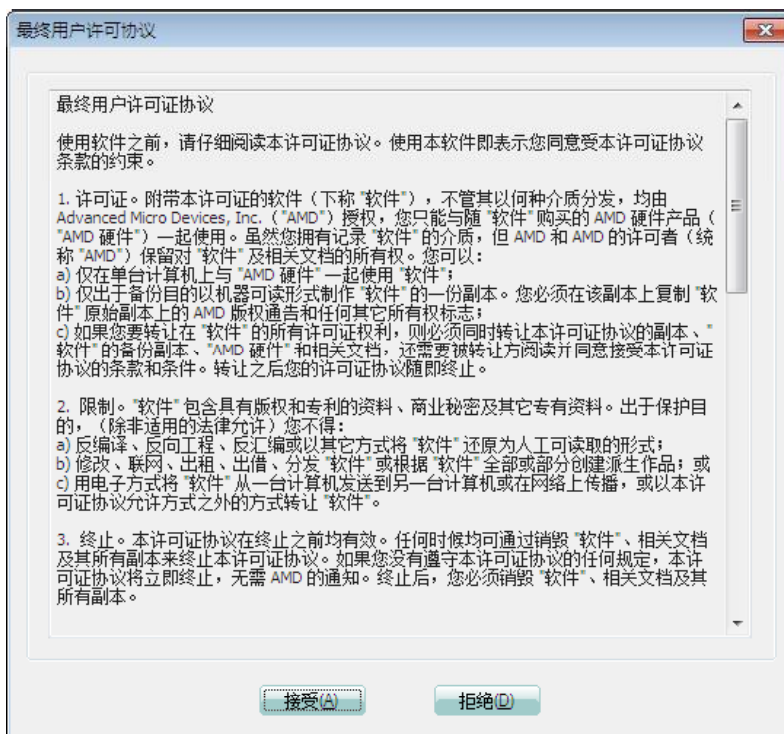




5、选择“快速”安装后，点击“下一步”；

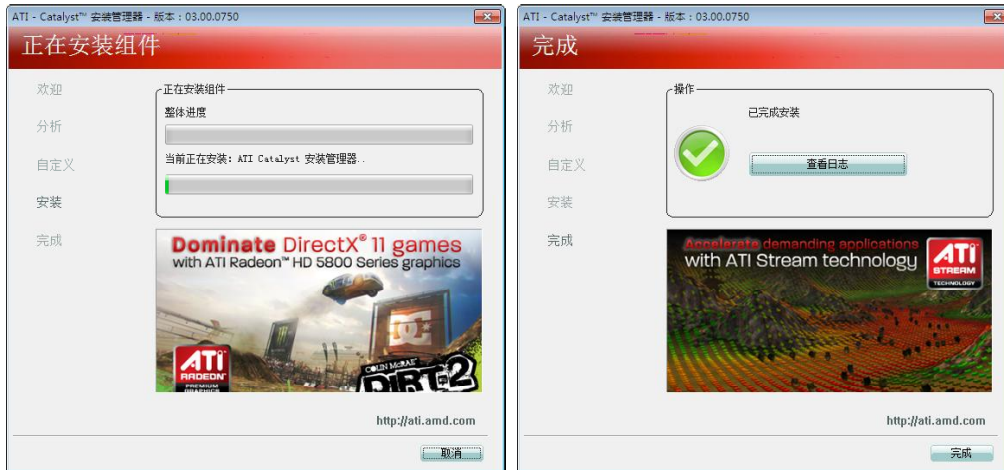


6、出现“最终用户许可协议”，点击“接受”继续安装；





7、系统会检测硬件并且安装驱动程序，当系统安装完成后，点击“完成”结束安装；



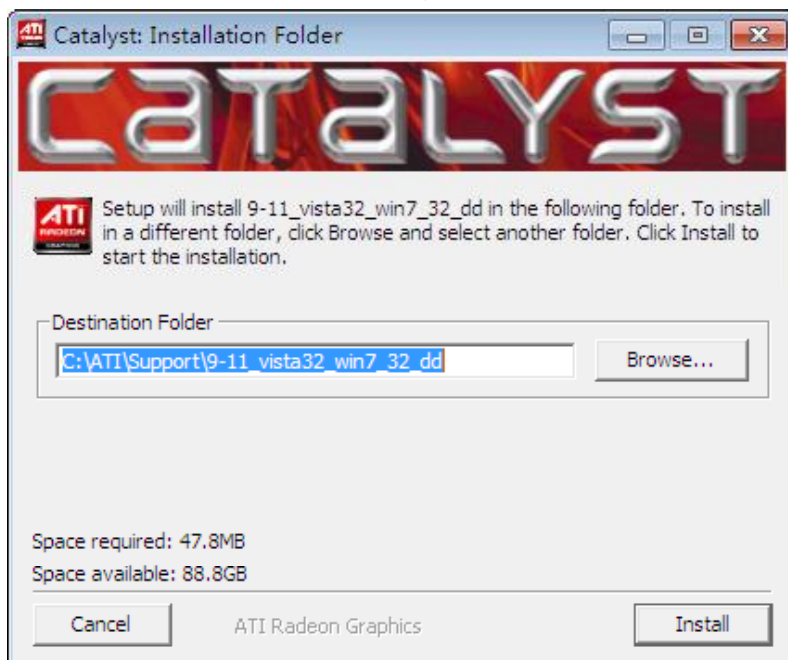
8、最后系统会提示重新启动计算机，按照系统要求点击“是”重新启动计算机，英文版显示卡驱动安装完成。





2-4 中文版显卡驱动的安装

1、首先我们安装显示卡的纯驱动程序，运行安装程序后点击“Install”释放安装文件；



2、系统出现“Catalyst 安装管理器”，选择安装语言，点击“下一步”；





3、点击“安装”按钮；

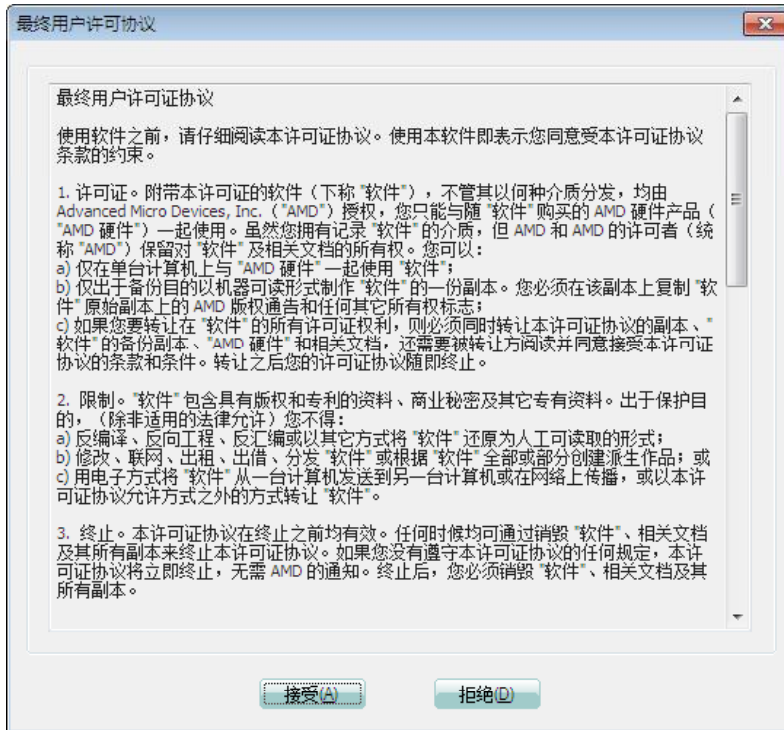


4、选择“快速”安装后，点击“下一步”；

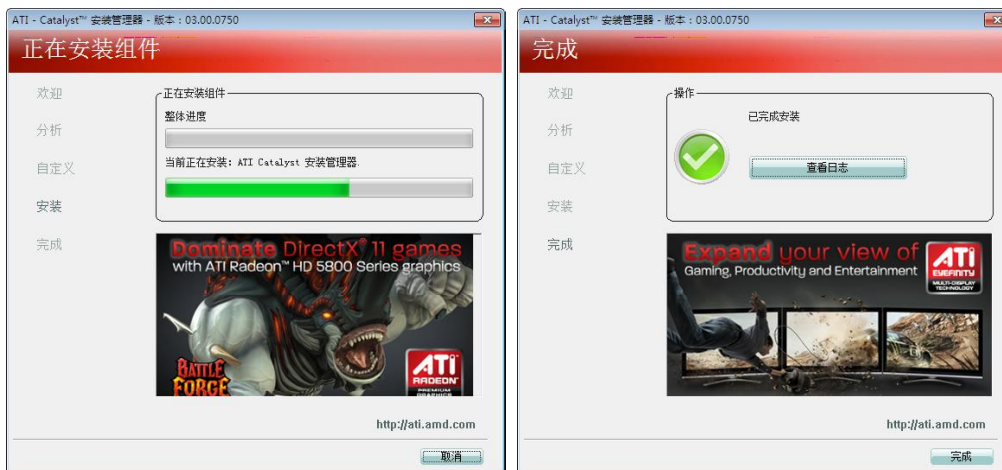




5、出现“最终用户许可协议”，点击“接受”继续安装；

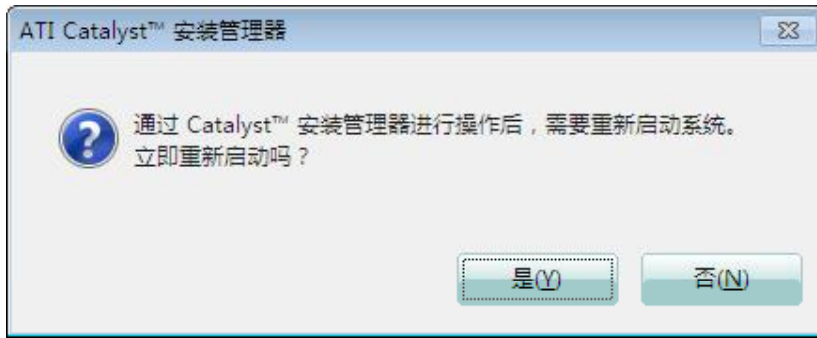


6、系统会检测硬件并且安装驱动程序。当系统安装完成后，点击“完成”结束安装；

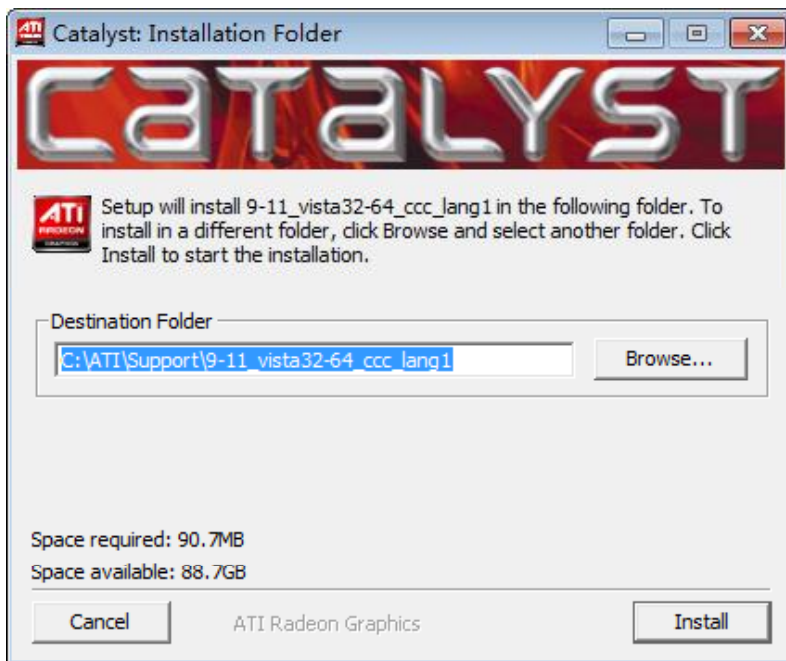




7、最后系统会提示重新启动计算机，按照系统要求点击“是”重新启动计算机，显示卡驱动安装完成。



8、系统重启完之后，还需要进行 **ATI 显卡催化剂控制中心中文版** 的安装，运行安装程序后点击“Install”释放安装文件；





9、系统出现“Catalyst 安装管理器”，选择安装语言，点击“下一步”；



10、点击“安装”按钮；

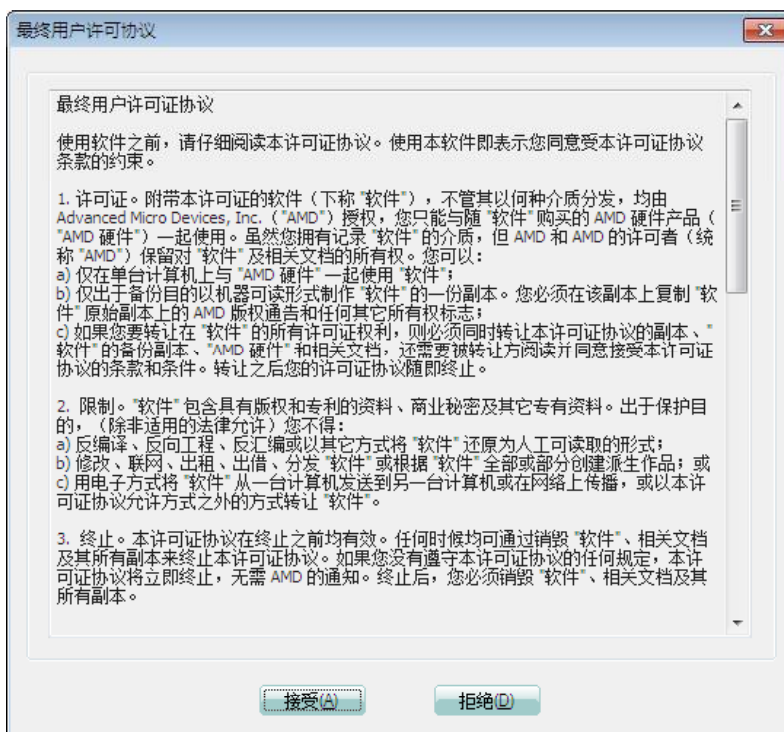




11、选择“快速”安装后，点击“下一步”；



12、出现“最终用户许可协议”，点击“接受”继续安装；





13、系统会检测硬件并且安装驱动程序，当系统安装完成后，点击“完成”结束安装，中文版显示卡驱动安装完成。



注：对于关闭垂直同步的方法可参考《催化剂 9.10 安装说明（Win7_VISTA）》或者以往的驱动安装说明，这里就不再重复。



第三章：三屏显示的配置过程

3-1 英文环境下的配置过程

1、在桌面空白处点击鼠标右键，如图选择“Catalyst (TM) Control Center”催化剂控制中心；





2、催化剂控制中心打开后，点击“Graphics”下拉菜单并选择“desktops & Displays”；



3、可看到连接到电脑主机上的三个屏幕分别被标示在这里，按照图示位置点击右键，在出现的右键菜单上选择“Create Group”；





4、在出现的对话框中点击“**Yes**”以确认；

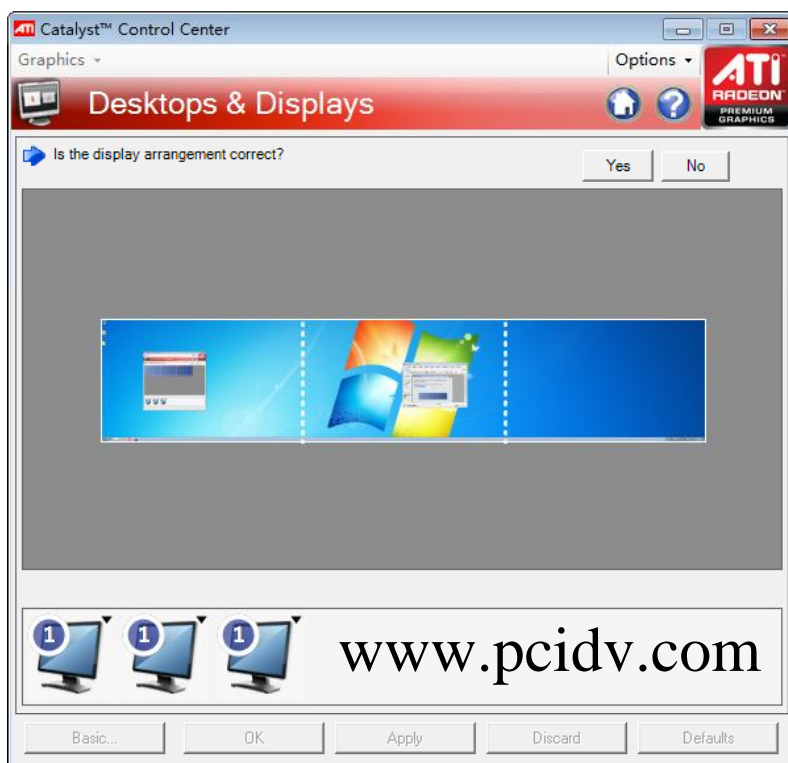


5、此时系统提示选择屏幕组合的方式，在这里我们通过下拉选择框进行选择“**3 Displays (3 x 1)**”，再次按下“**Accept**”确定；

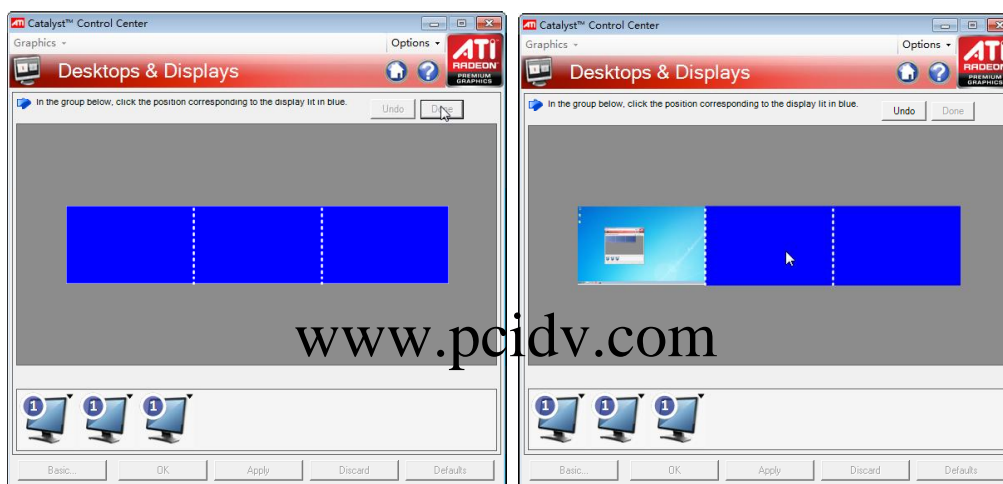




6、确认完之后，自动回到催化剂控制中心，可以看到一条提示“显示器的排列方式是否正确”，我们点击“No”；

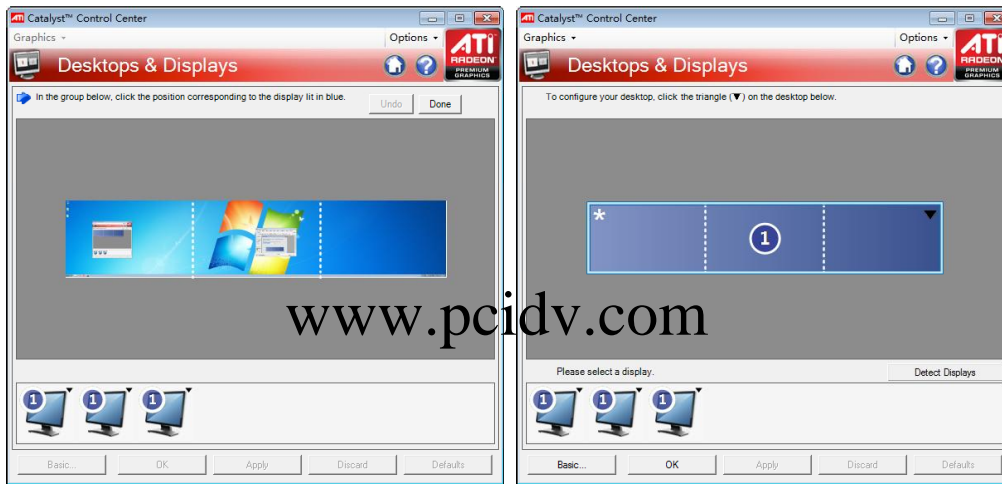


7、此时的三个屏幕中会有两个屏幕为黑色底色，另外一个为蓝色底色，把出现蓝色底色屏幕在催化剂控制中心所展示的三个屏幕中点击相应的位置。点击后，出现蓝色底色的屏幕会更换位置，再次确认后就可以完成三屏顺序的排列；





8、排列顺序完成之后，点击“Done”，即完成设置，然后点击“OK”确认。



3-2 中文环境下的配置过程

1、在桌面空白处点击鼠标右键，如图选择“Catalyst (TM) Control Center”催化剂控制中心；





2、催化剂控制中心打开后，点击“显示卡”下拉菜单并选择“桌面 & 显示器”；

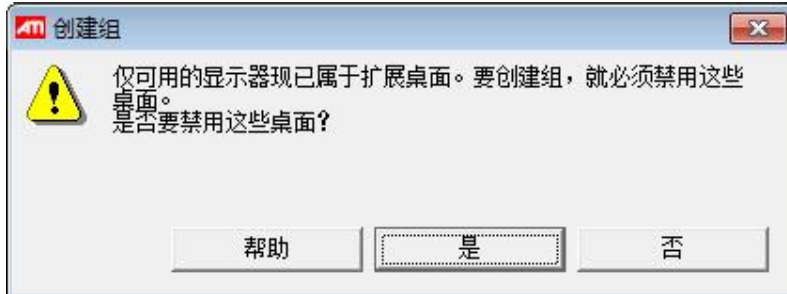


3、可看到连接到电脑主机上的三个屏幕分别被标示在这里，按照图示位置点击右键，在出现的右键菜单上选择“创建组”；

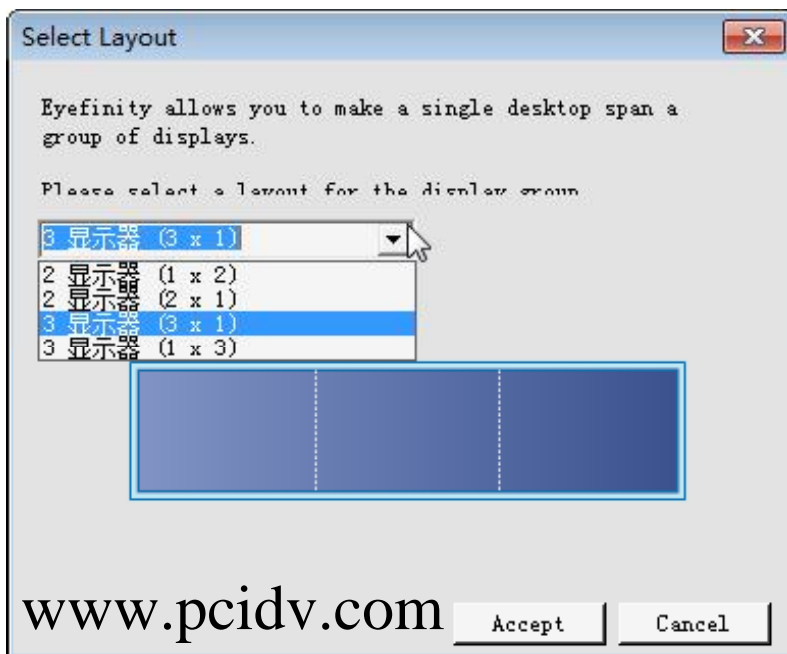




4、并在出现的对话框中点击“是”以确认；



5、此时系统提示选择屏幕组合的方式，在这里我们通过下拉选择框进行选择“3 显示器 (3 x 1)”，再次按下 “Accept” 确定；





6、确认完之后，自动回到催化剂控制中心，可以看到一条提示“显示器的排列方式是否正确”，我们点击“No”；



7、此时的三个屏幕中会有两个屏幕为黑色底色，另外一个为蓝色底色，把出现蓝色底色屏幕在催化剂控制中心所展示的三个屏幕中点击相应的位置。点击后，出现蓝色底色的屏幕会更换位置，再次确认后就可以完成三屏顺序的排列；





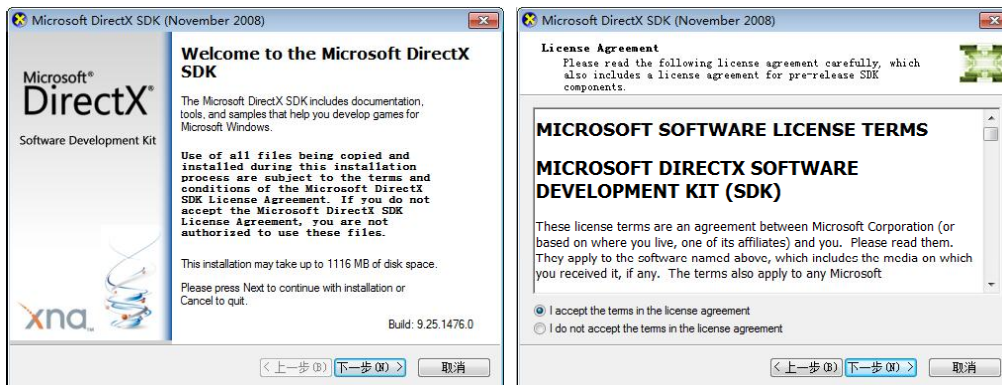
8、排列顺序完成之后，点击“完成”，即完成设置，然后点击“确认”键。



3-3 DX11 包安装

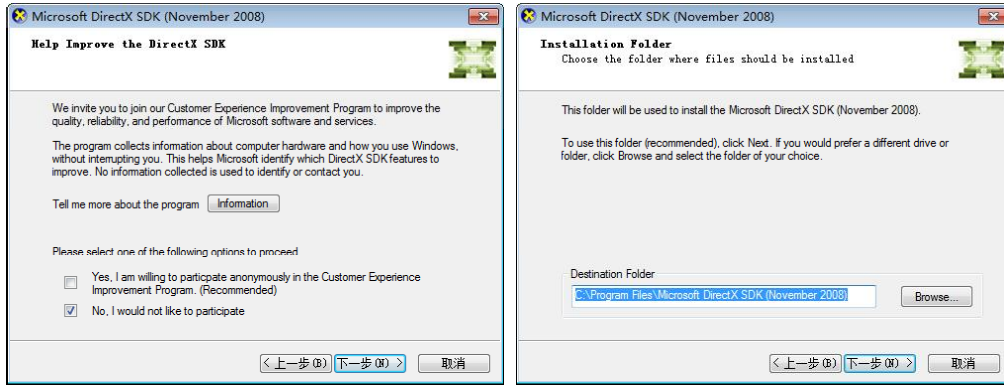
为了保证展示游戏的正常运行，我们需要安装 3 个 DX 包，分别为“Direct3D 10.1 (November 2008)”、“Direct3D 10.1 (March 2009)”、“Direct3D 11 (August 2009)”。我们以“Direct3D 10.1 (November 2008)”为例进行安装。

1、运行 DirectX SDK (November 2008) 安装包，安装程序需要 1116MB 的剩余空间才能安装，点击“下一步”继续；阅读并同意最终用户协议，再次点击“下一步”继续；

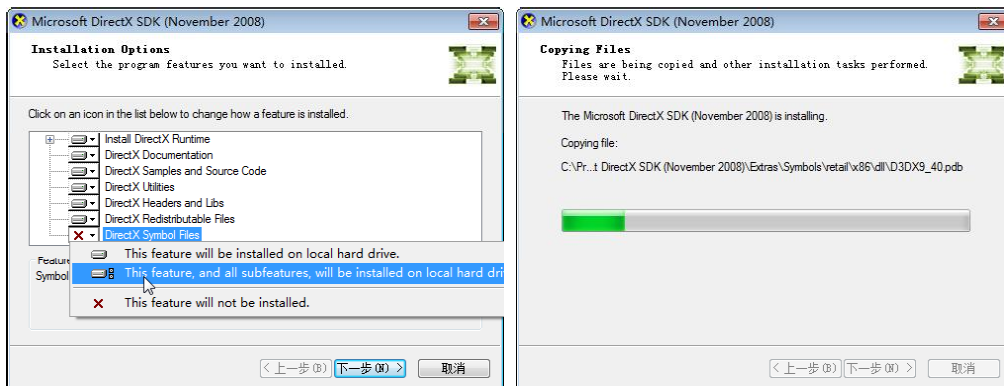




2、在下图处选择 “No, I would not like to Participate” 后点击 “下一步” 继续；选择默认的安装路径安装，然后点击 “下一步”；



3、进入安装选项，针对 “DirectX Symbol Files” 选择安装所有到本地磁盘，“installed on local hard drive” 的操作，选择完毕按 “下一步” 直接进入文件复制过程；



4、安装完毕，点击 “完成”，结束安装。



第四章：展示内容安装

4-1 三屏视频播放软件

4-1-1 视频播放软件的安装

1、我们选择的播放软件是《完美解码 2009 国庆特别版》，安装步骤和设置如下：首先选择安装语言，默认是简体中文，点“OK”开始下一步操作；

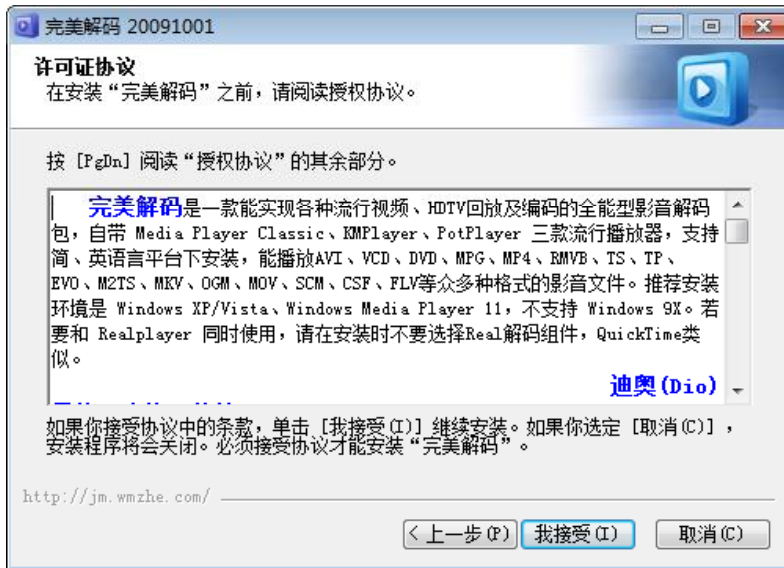


2、进入完美解码的安装向导，直接“下一步”继续；

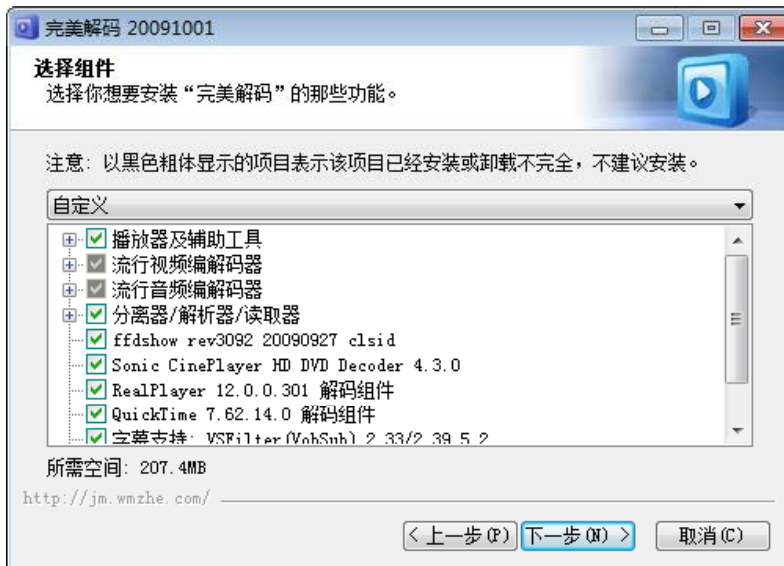




3、阅读授权协议，并按下“我接受”进入下一步；

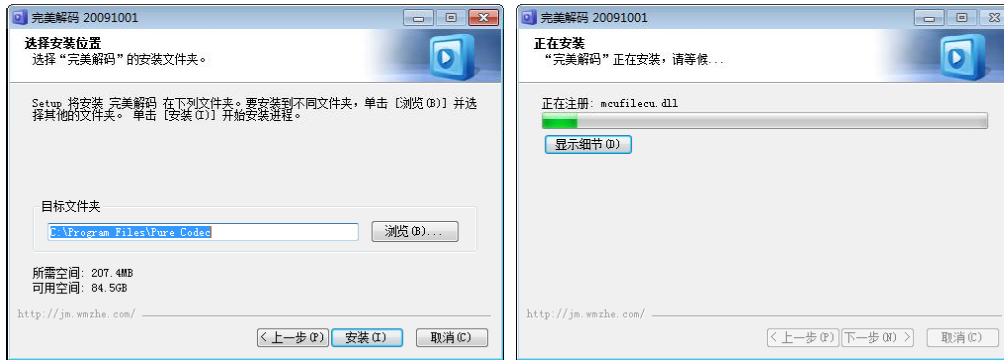


4、进入组件选择界面，可以直接点击“下一步”进入路径选择界面；

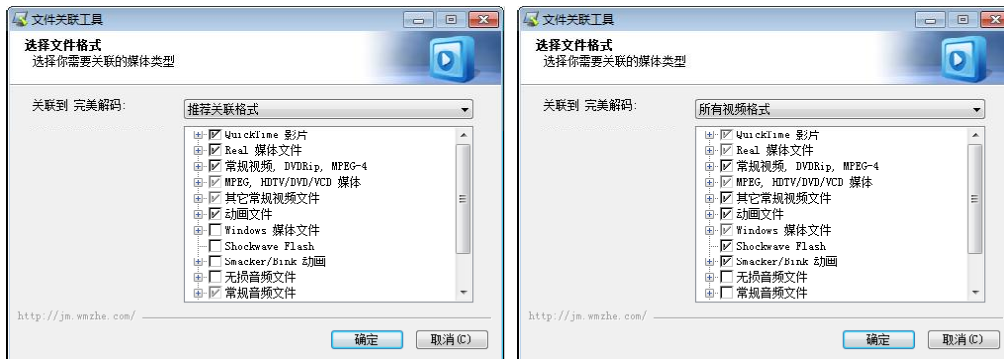




5、选择合适的路径，或者利用默认的安装路径来安装软件，并按“安装”；



6、安装完成后，会被要求设置文件关联，在这里选择“所有视频格式”后，点击“确认”；



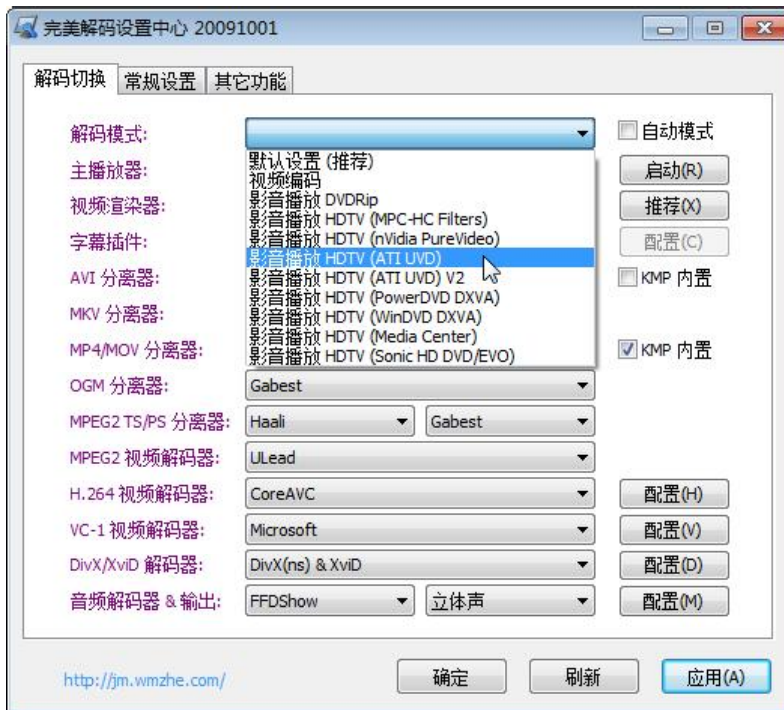
7、安装结束之前，勾选“运行完美解码设置”然后再点击“完成”，结束安装。并会弹出“完美解码设置中心”供使用者进行播放设置。





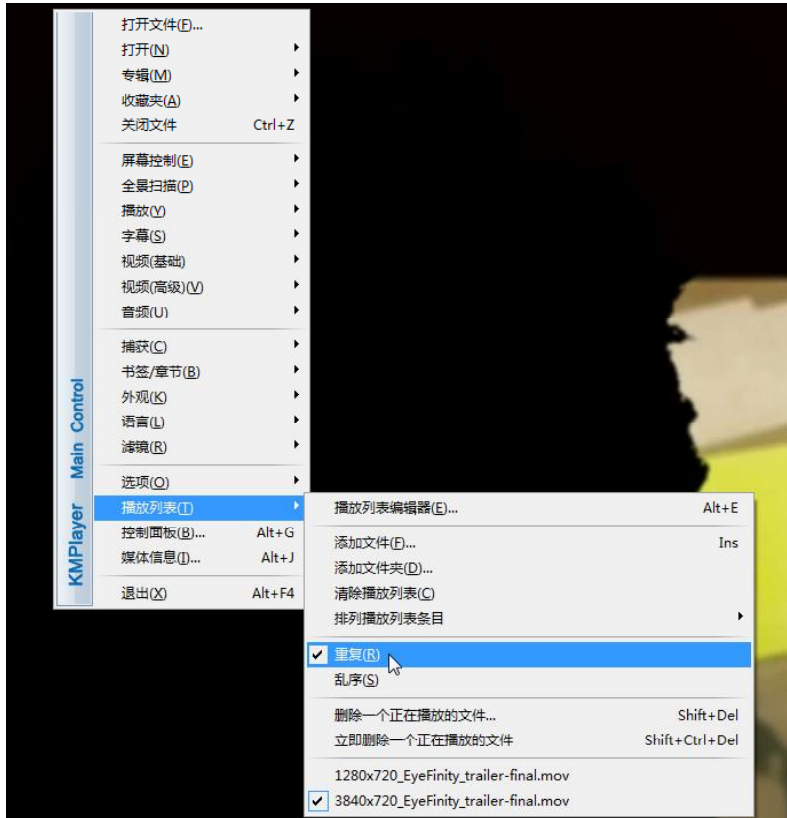
4-1-2 播放软件的设置

1、在解码模式中选择“ATI UVD”，并点击“确定”；



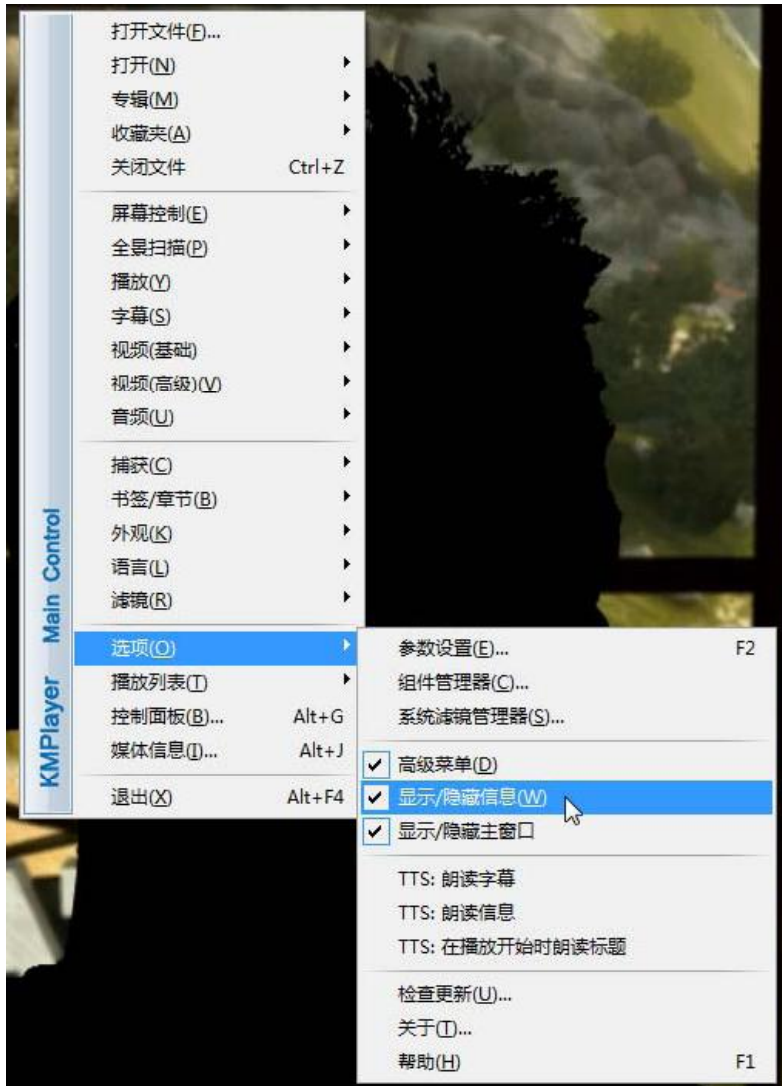


2、如在播放展示过程中，需要对文件进行不间断的重复播放的，需要进行如下设置，如下图：





3、如果需要隐藏播放的提示信息，按照下面进行设置。



注：全屏播放的快捷键是 CTRL+Enter。



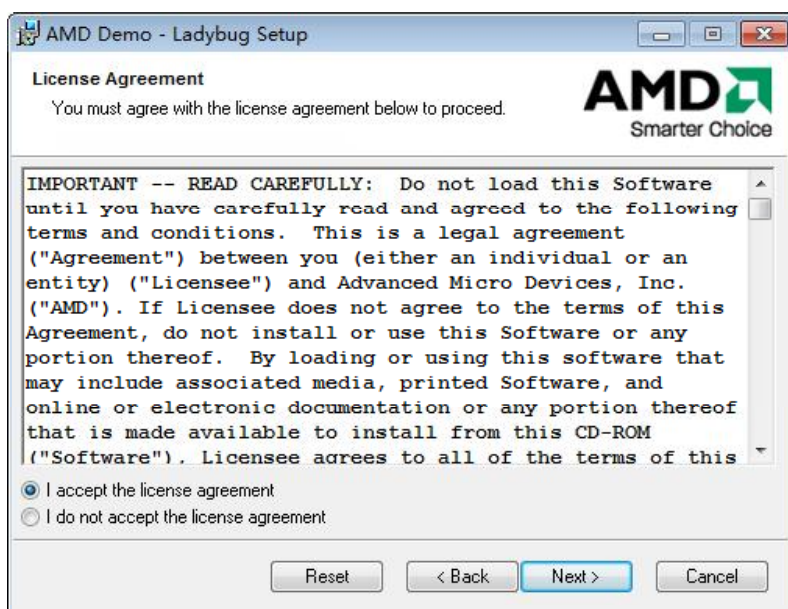
4-2 AMD DEMO软件安装和设置

4-2-1 《Ladybug》的安装

1、运行《Ladybug》Setup.exe 开始安装，弹出欢迎界面，点击“下一步”继续；

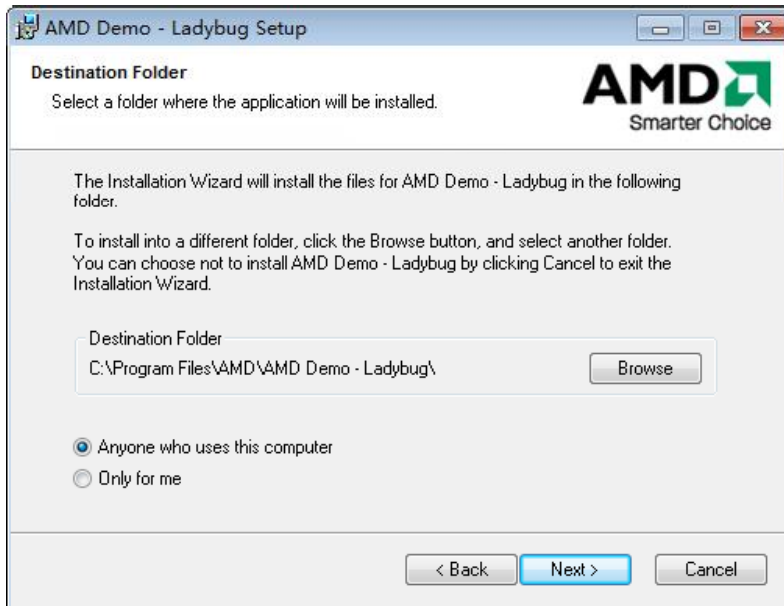


2、查看并接受最终客户协议，点选“Next”继续；

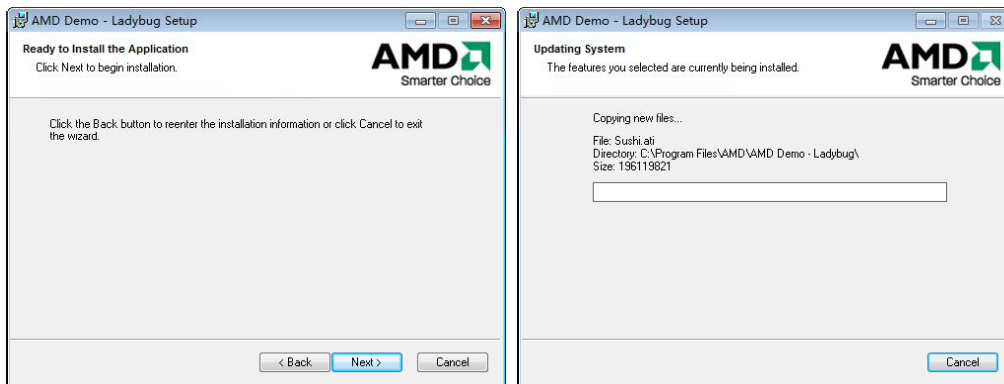




3、设置安装路径或者按照默认路径安装，直接点选“Next”继续；



4、安装确认界面，直接点选“Next”开始复制文件；



5、提示安装一个 DirectX 补丁，接受协议，点选“下一步”继续；





6、需要再次确认，点选“下一步”继续；然后直接点击“完成”以完成 DirectX 的安装；

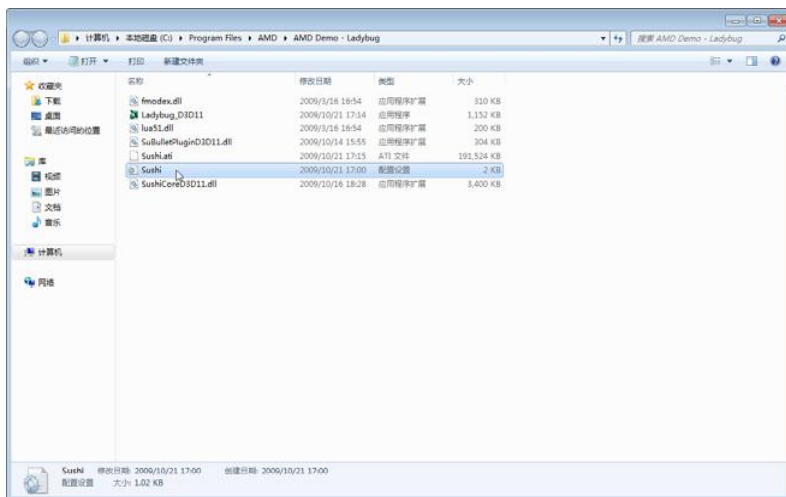


7、再次点击“完成”以结束《Ladybug》的安装。



4-2-2 《Ladybug》的运行：

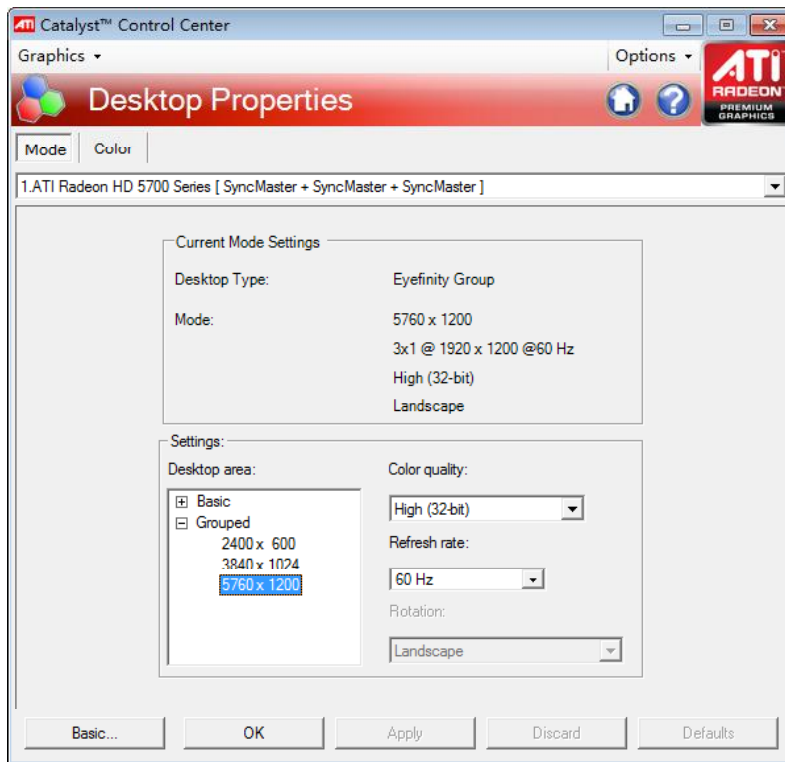
1、进入《Ladybug》 Demo 的安装目录，对目录下的 Sushi.ini 进行编辑；



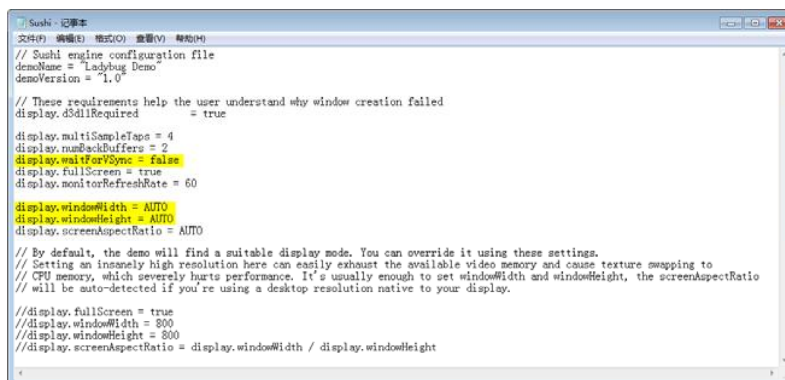


2、需要改动三处

- a. “Display.waitForVSync = False” 为必改项；改为：“Display.waitForVSync = true”
- b. “Display.windowWidth = AUTO” 和 “Display.windowHeight = AUTO” 需要根据屏幕分辨率的大小，对应填写；



3、如上图所示分辨率为 5760x1200，因此，在对 Display.windowWidth = AUTO 和 Display.windowHeight = AUTO 两项的更改，我们就改成了 Display.windowWidth = 5700 和 Display.windowHeight = 1200，请根据实际情况自主更改；





```
Sushi - 记事本
文件的 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
// Sushi engine configuration file
demoName = "Ladybug Demo"
demoVersion = "1.0"

// These requirements help the user understand why window creation failed
display.d3d11Required = true

display.multiSampleAntiAliasing = 4
display.numBackBuffers = 2
display.waitForVsync = true
display.fullScreen = true
display.monitorRefreshRate = 60

display.windowWidth = 5760
display.windowHeight = 1200
display.screenAspectRatio = AUTO

// By default, the demo will find a suitable display mode. You can override it using these settings.
// Setting an insanely high resolution here can easily exhaust the available video memory and cause texture mapping to
// CPU memory, which severely hurts performance. It's usually enough to set windowWidth and windowHeight, the screenAspectRatio
// will be auto-detected if you're using a desktop resolution native to your display.

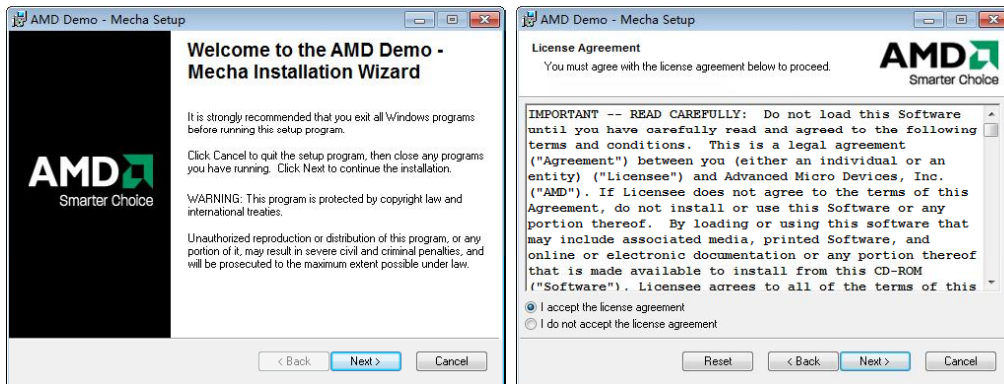
//display.fullScreen = true
//display.windowWidth = 800
//display.windowHeight = 800
//display.screenAspectRatio = display.windowWidth / display.windowHeight
```

注：可通过快捷键“B”开启或者关闭“景深”功能。

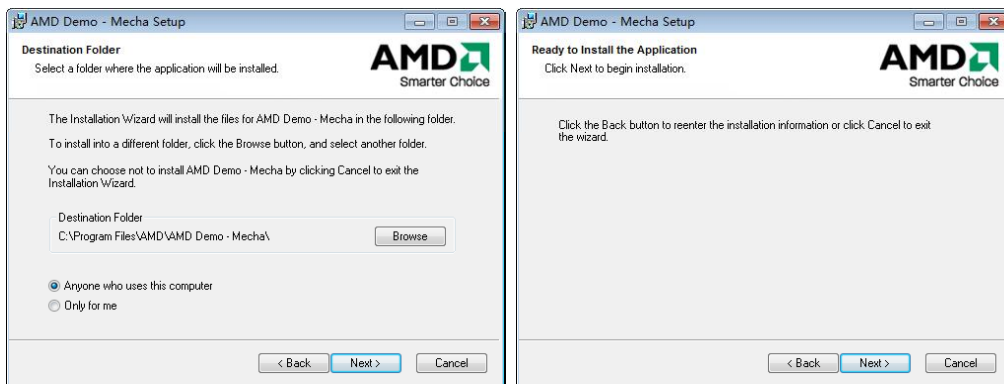
4-2-3 《Mecha Demo》的安装

此程序的安装方法与《Ladybug》的安装基本相同，我们把简要步骤列举出来。

1、运行 MechaSetup.exe 开始安装，弹出欢迎界面，点击“下一步”继续；查看并接受最终客户协议，点选“Next”继续；

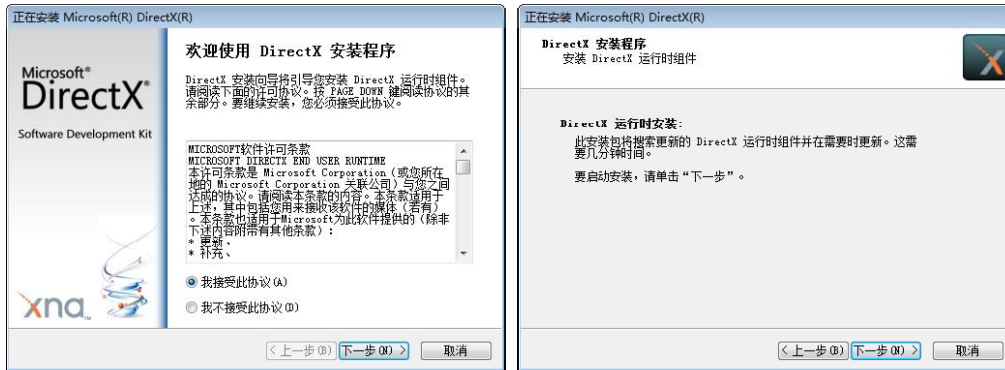


2、设置安装路径或者按照默认路径安装，直接点选“Next”继续，并再次点选“Next”开始复制文件；

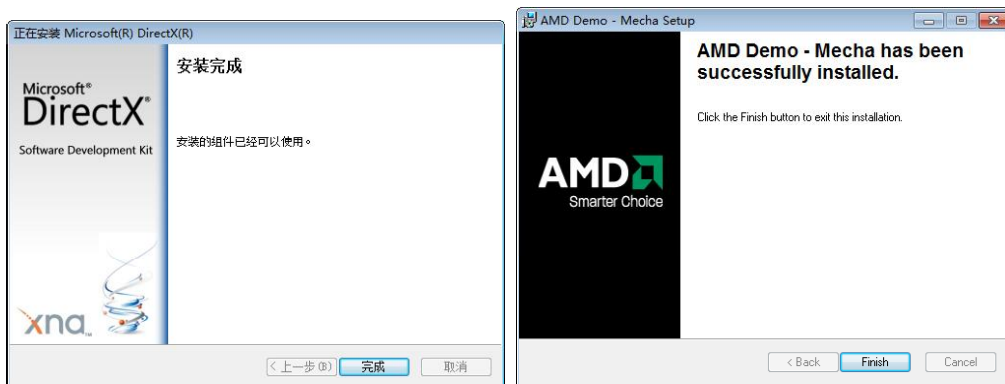




3、提示安装一个 DirectX 补丁，接受协议，点选“下一步”继续；

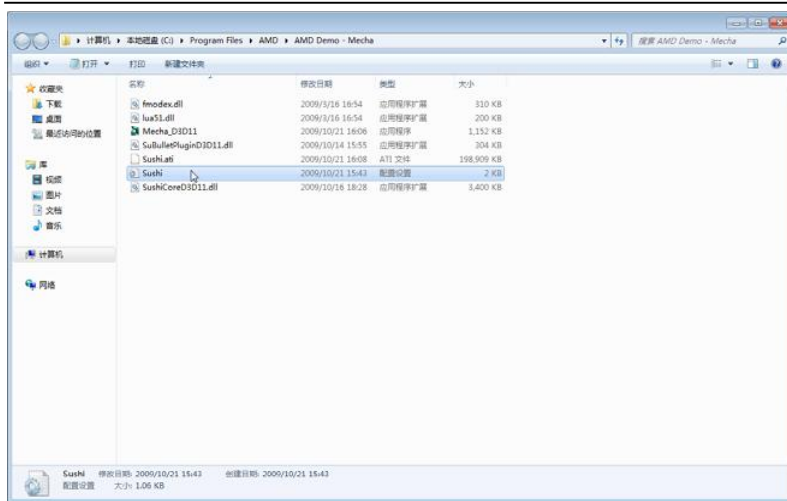


4、点击“完成”以完成 DirectX 的安装，再次点击“完成”以结束《Mecha Demo》的安装。



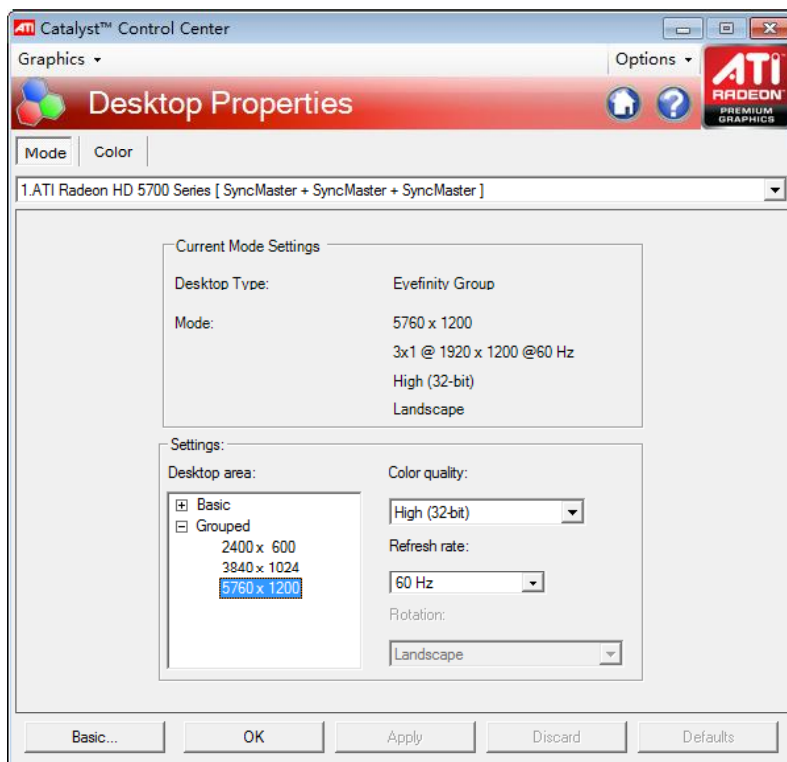
4-2-4 《Mecha Demo》的运行:

1、进入《Mecha Demo》的安装目录，对目录下的 Sushi.ini 进行编辑；



2、需要改动三处

- a. “Display.waitForVSync = False” 为必改项；改为：“Display.waitForVSync = true”
- b. “Display.windowWidth = AUTO” 和 “Display.windowHeight = AUTO” 需要根据屏幕分辨率的大小，对应填写；



3、如上图所示分辨率为 5760x1200，因此，在对 Display.windowWidth = AUTO 和 Display.windowHeight = AUTO 两项的更改，我们就改成了 Display.windowWidth = 5700 和 Display.windowHeight = 1200，请根据实际情况自主更改；



```
Sushi - 记事本
文件的 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
// Sushi engine configuration file
demoName = "Ladybug Demo"
demoVersion = "1.0"

// These requirements help the user understand why window creation failed
display.d3d11Required = true

display.multiSampleAps = 4
display.numBackBuffers = 2
display.waitForVsync = false
display.fullScreen = true
display.monitorRefreshRate = 60

display.windowWidth = AUTO
display.windowHeight = AUTO
display.screenAspectRatio = AUTO

// By default, the demo will find a suitable display mode. You can override it using these settings.
// Setting an insanely high resolution here can easily exhaust the available video memory and cause texture mapping to
// CPU memory, which severely hurts performance. It's usually enough to set windowWidth and windowHeight, the screenAspectRatio
// will be auto-detected if you're using a desktop resolution native to your display.

//display.fullScreen = true
//display.windowWidth = 800
//display.windowHeight = 800
//display.screenAspectRatio = display.windowWidth / display.windowHeight

Sushi - 记事本
文件的 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
// Sushi engine configuration file
demoName = "Ladybug Demo"
demoVersion = "1.0"

// These requirements help the user understand why window creation failed
display.d3d11Required = true

display.multiSampleAps = 4
display.numBackBuffers = 2
display.waitForVsync = true
display.fullScreen = true
display.monitorRefreshRate = 60

display.windowWidth = 5760
display.windowHeight = 1200
display.screenAspectRatio = AUTO

// By default, the demo will find a suitable display mode. You can override it using these settings.
// Setting an insanely high resolution here can easily exhaust the available video memory and cause texture mapping to
// CPU memory, which severely hurts performance. It's usually enough to set windowWidth and windowHeight, the screenAspectRatio
// will be auto-detected if you're using a desktop resolution native to your display.

//display.fullScreen = true
//display.windowWidth = 800
//display.windowHeight = 800
//display.screenAspectRatio = display.windowWidth / display.windowHeight
```

注：可通过快捷键“空格”来进行“顺序无关透明”功能的开启或关闭。

4-3 《GoogleEarth》软件安装和设置

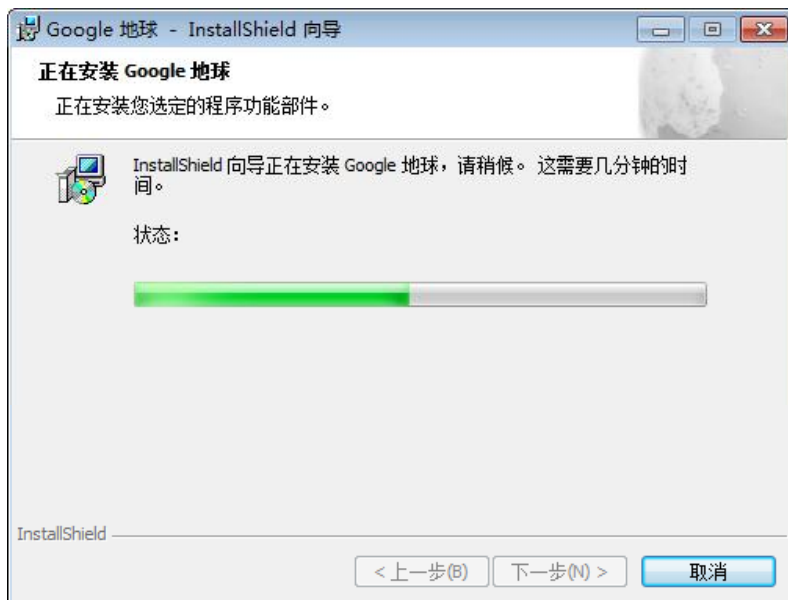
4-3-1 《GoogleEarth》的安装

1、运行“GoogleEarth.exe”开始安装，进入安装向导，点击“安装”继续；





2、按照默认的安装路径安装即可，选择“确定”后直接开始复制文件到指定的位置；



3、安装完成，可以直接勾选“启动 google 地球”选项，再单击“完成”结束安装。



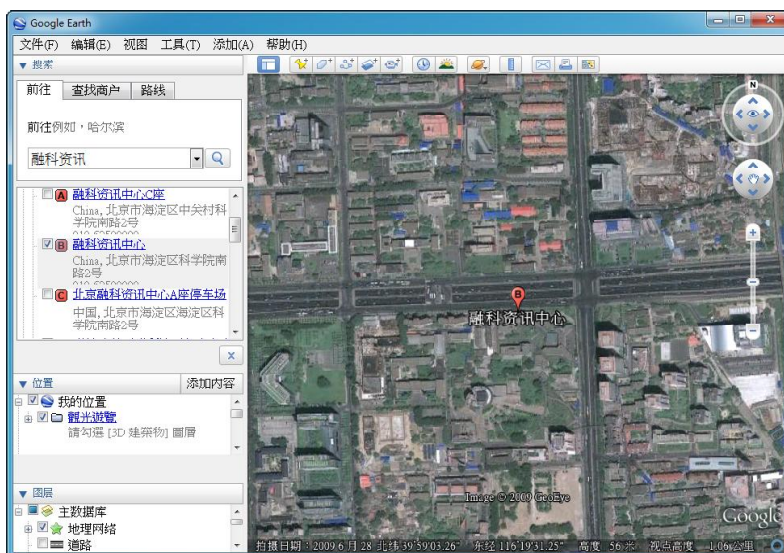


4-3-2 《GoogleEarth》的运行

1、从桌面的“Google 地球”快捷方式运行它，进入软件后，把“启动时显示提示”取消，并关闭启动当前启动提示；

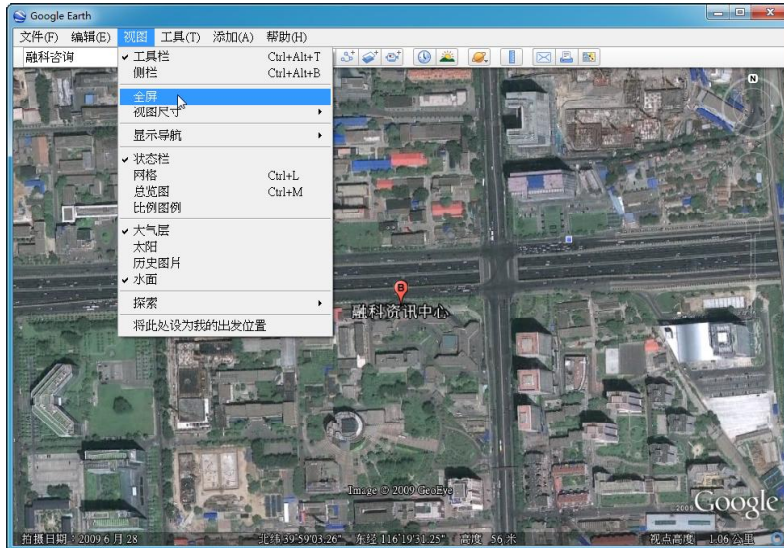


2、如图进行地理位置的搜索；





3、进行三屏展示的时候可以“Google 地球”全屏显示。



4-4 《Unigine》安装和设置

4-4-1 《Unigine》的安装

1、运行“Unigine Heaven Benchmark.exe”开始安装，弹出欢迎界面，点击“next”继续；



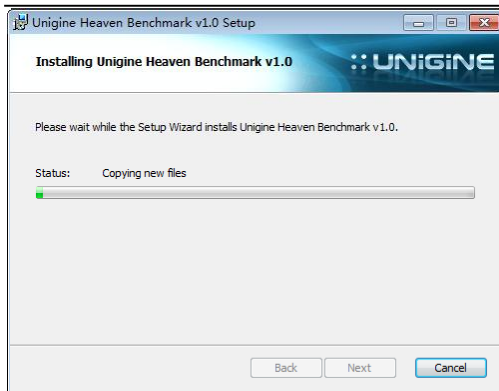


2、查看并接受最终客户协议，勾选“I accept the terms in the License Agreement” 点选“Next”继续；

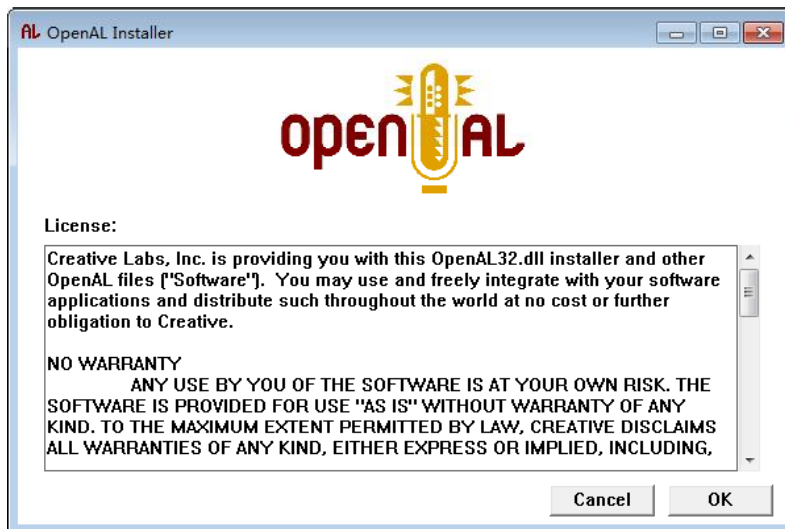


3、选择 Typical 标准安装，进入下一页，直接按“Install”进行文件复制的安装步骤；

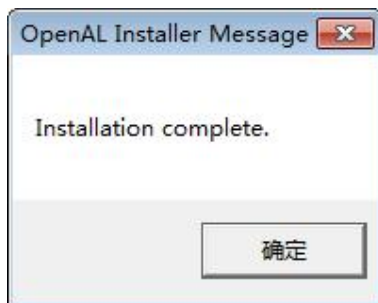


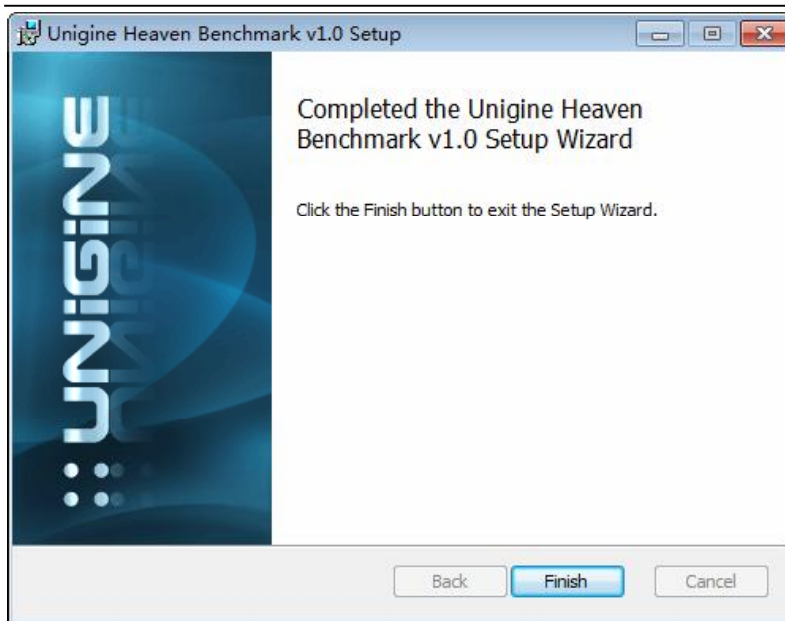


4、之后会有一个安装 OpenAL 的过程，直接点击“ok”安装；



5、更新完 OpenAL，点击“确定”按钮，然后点“Finish”结束安装；





4-4-2 《Unigine》的运行

1、从桌面的“Heaven Benchmark”快捷方式运行它；如图进行设置并点击右下角的“RUN”启动此 Benchmark 程序；



2、注意要选择上图中的“Full screen”对勾，才可以全屏幕运行；

3、在运行的过程中，可以通过按“F4”来切换场景，“F3”键进行 tessellation 功能的开启和关闭，“F4”键进行框线图的开启和关闭。



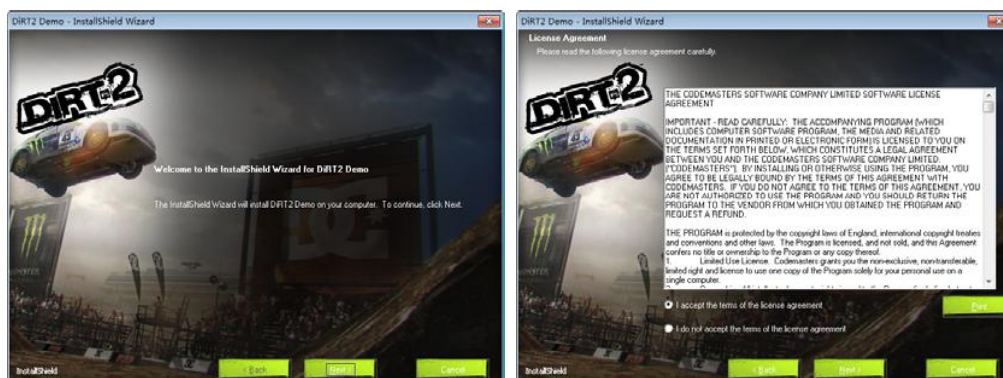
4-5 《尘埃 2》 安装和设置

4-5-1 《尘埃 2》 的安装

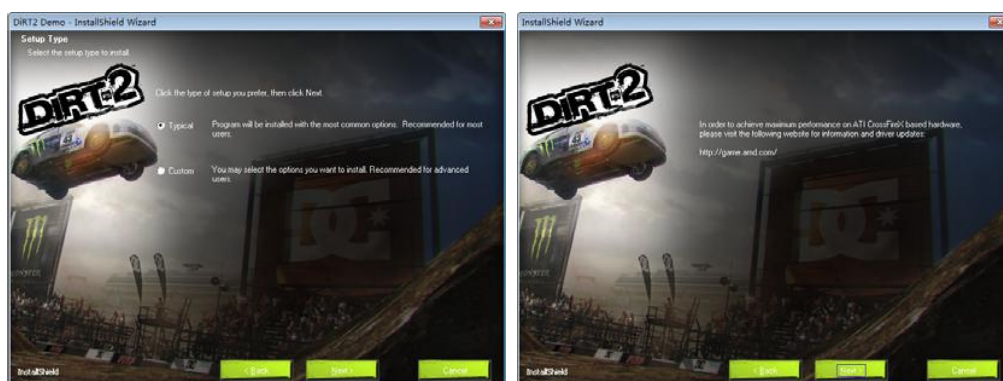
1、执行安装程序后要先确认安装语言，直接点“ok”进入下一步；

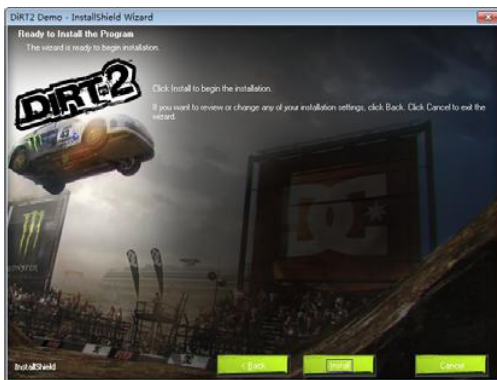


2、进入欢迎界面，点击“next”继续安装，同意最终用户协议，并再次点击“next”

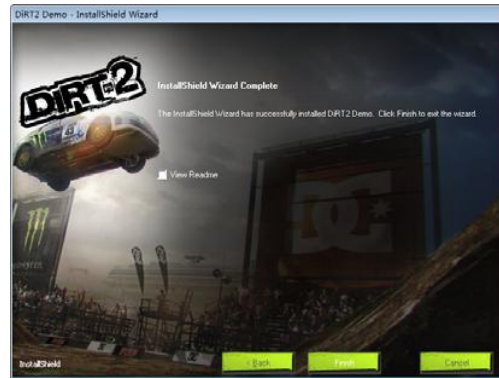
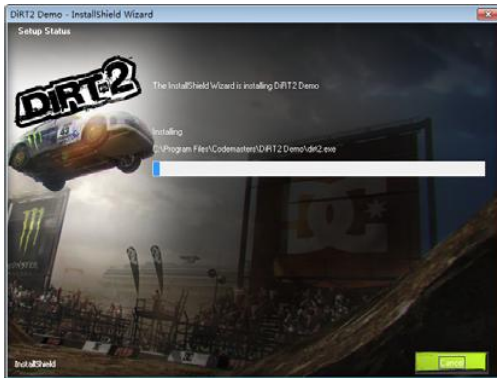


3、选择典型安装，点击“next”进入确认安装画面，点击“next”两次开始复制文件；





4、直至复制完成，点击“Finish”以完成安装。



4-5-2 《尘埃 2》的运行

1、进入《尘埃 2》的安装目录，找到 Dirt2.exe 双击运行即可，游戏会识别当前的屏幕分辨率自动调整。

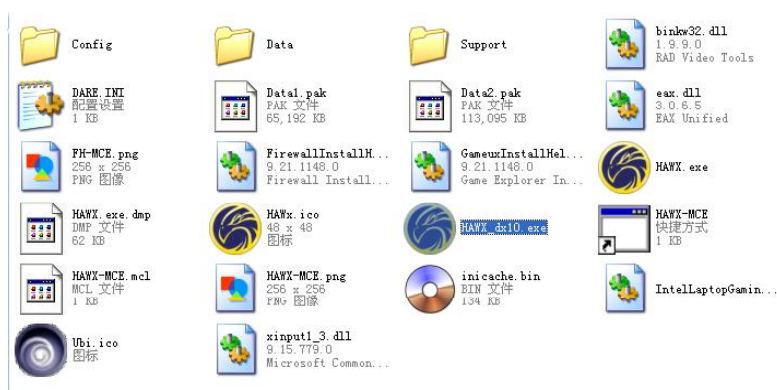




4-6 《鹰击长空》安装和设置

4-6-1 《鹰击长空》的安装

《鹰击长空》的 Demo 是一款绿色软件，打开游戏根目录，找到 HAWX_dx10.exe 点击并运行即可。运行 HAWX_dx10.exe 可以开启 DX10.1 模式进行游戏；



4-6-2 《鹰击长空》的运行

1、进入游戏后对游戏显示进行设置，如下图所示；





2、下面为画质选项的完整截图；



3、下图为三屏下的游戏截图。

